

Age
4-99



3478

PYRAMIDE D'ANIMAUX

Jeux en petit format **M**

Un jeu d'empilement chancelant où il faut faire preuve d'adresse !

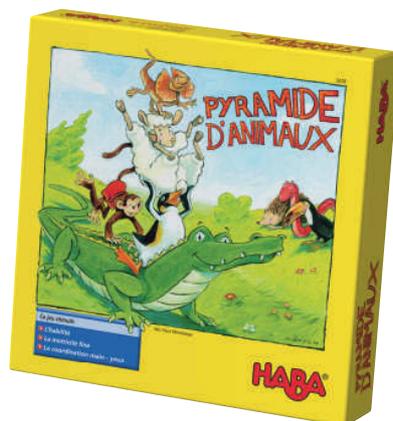
Les joueurs essaient d'empiler tous leurs animaux sur la pyramide dont le crocodile est la base. Le dé leur indique : le nombre d'animal à poser, si c'est un autre joueur qui devra poser l'animal, si les autres joueurs décident quel animal le joueur doit poser ou bien encore si le joueur peut agrandir la base en posant son animal à côté du crocodile.

Si la pyramide d'animaux s'effondre, le tour s'arrête immédiatement !

Le joueur qui a fait tomber les animaux, doit en prendre deux et remettre les autres dans la boîte.

La partie est finie dès qu'un joueur n'a plus d'animaux devant lui. Il gagne cette partie.

**Un jeu d'adresse original !
Pour 2 à 4 joueurs de
4 à 99 ans.**



Idée : Klaus Miltenberger

Illustration : Michael Bayer

Contenu du jeu : 29 animaux en bois,
1 dé à symboles et 1 règle du jeu

Durée de la partie : env. 15 minutes

Astuces et particularités :

- Développement de la motricité fine
- Amusement garanti !
- Avec de belles pièces en bois

Prix public conseillé :

HABA® HABA France
91291 La Norville Cedex
Tél. : 01 60 81 63 60
Fax : 01 60 81 63 30
Mail : jouets@haba.fr
www.haba.fr